

КОМНАТА 25

РАСШИРЕННОЕ ИЗДАНИЕ

БЕГИ, ВЫЖИВАЙ, СПАСАЙСЯ

СОРЕВНОВАНИЕ

- (Для 2 или 3 игроков)
- Счетчик раундов: 10 раундов

«Дорогие участники! Все охранники ушли в отпуск? Какое счастье! Теперь вы сможете сражаться друг с другом, пока кроме вас никого не останется! Так даже лучше!!»

» Цель

Каждый игрок управляет двумя заключенными. В этом режиме нет охранников. Все играют друг против друга. Первый игрок, кому удастся вывести своих персонажей из комплекса или избавиться от всех остальных персонажей, побеждает.

Примечание: основания фигурок персонажей бывают трех видов. Советуем брать персонажей с основаниями одинаковой формы.

» подготовка и ход игры

Вместо одного круга расстановки жетонов персонажей на счетчике раундов сделайте два круга, чтобы персонажи одного игрока не ходили по очереди.

Игра проходит, как это описано на 2–4 страницах правил игры.

» условия победы

Игрок побеждает:

- Если его персонажи первыми спаслись из комплекса.
- Если его персонажи единственными остались в живых.
- Если один из ваших персонажей умер, вы можете спастись ТОЛЬКО В ПОСЛЕДНЕМ РАУНДЕ.

КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ

- (Для 4, 6 или 8 игроков)
- Счетчик раундов: 10 раундов

«Дорогие участники, вас выбрали для командного сражения! Это мой любимый вид соревнования, ведь в нём нет никаких правил!»

» Цель

Игроки делятся на команды, каждый игрок управляет одним заключенным. Первая команда, которой удастся вывести своих заключенных из комплекса или избавиться от персонажей вражеской команды, побеждает.

» подготовка

Игроки из разных команд рассаживаются по очереди (например, А1, Б1, А2, Б2, А3, Б3, А4, Б4).

» ход игры

Игра проходит так же, как это описано на 2–4 страницах правил игры.

Но во время подготовки игры договоритесь с другой командой о том, как и каким образом игроки могут делиться информацией с союзниками.

» условия победы

Команда побеждает:

- Если ВСЕ персонажи этой команды спаслись из комплекса (если один из персонажей умер, остальные могут спастись ТОЛЬКО В ПОСЛЕДНЕМ РАУНДЕ).
- Если все персонажи вражеской команды умерли.

Если ни одна команда не победила до истечения времени, побеждает команда с наибольшим количеством выживших персонажей.